



Gesuch für die Benützung von öffentlichen Bauten und Anlagen

1. **Veranstaltung:**

2. **Datum/Zeit, Vorbereitungs- und Abräumungszeiten**

Tag Datum Zeit von bis

Tag Datum Zeit von bis

Probezeiten sind separat abzusprechen!

3. **Es werden folgende Räume und Anlagen benötigt (ankreuzen):**

- Mehrzweckhalle**
- mit / ohne Bühne
- mit / ohne Vorbühne
- mit / ohne Küche und Office
- mit / ohne Duschen
- Gemeindesaal**
- mit / ohne Küche und Office

4. **Wirtschaft** ja nein
Geschirr ja nein

5. **Eintritt** ja nein

6. **Gesuchsteller:**

Dorfverein/Organisation

Verantwortliche Person: Name und Vorname:

Adresse

Tel. Privat

Tel. Geschäft

Mobile

Ort und Datum:

Unterschrift des Gesuchstellers:

.....

.....

Verbindliche Bestimmungen Mehrzweckhalle:

1. Die Bestimmungen des [Reglements für die Benützer der Mehrzweckhalle](#) sind zu beachten.
2. Der Veranstalter ist gegenüber der Gemeinde für Personen-, Sach- und Diebstahlschäden haftbar. Versicherungen sind Sache der Veranstalter.
3. Es ist ein Parkdienst zu organisieren und Einweispersonal zu stellen.
4. Muss die Mehrzweckhalle ausnahmsweise bereits am Samstagvormittag benützt werden, ist dies mit der Lehrerschaft direkt abzusprechen.
5. Die Mehrzweckhalle muss möglichst uneingeschränkt dem Schul- und Turnbetrieb vor und nach dem Anlass zur Verfügung stehen.
6. Der Anlass muss vorgängig mit dem Hauswart besprochen werden.
7. Lärmimmissionen für Anstösser sind möglichst gering zu halten.
8. Alkoholausschank: Die Bestimmungen des Gastgewerbegesetzes (GGG) sind einzuhalten, im Besonderen § 1 Abs. 2
Verboten sind die Abgabe von
 - a) alkoholhaltigen Getränken an Jugendliche unter 16 Jahren;
 - b) gebrannten alkoholhaltigen Getränken (Spirituosen) an Jugendliche unter 18 Jahren;
 - c) alkoholhaltigen Getränken an Betrunkene;
 - d) alkoholhaltigen Getränken durch Hausieren oder mittels Automaten.
9. Bezüglich der Feuerwache ist mit dem Feuerwehrkommando Kontakt aufzunehmen.

Dieses Formular ist auch auf dem Internet unter „www.holziken.ch“ abrufbar.